

STAMINA COIN GAME - SCG

WHITEPAPER TOKEN GAME

Ecosistema multimodal con economía
funcional en SCG





VISIÓN DEL PROYECTO

Stamina Coin Game (SCG) es un ecosistema digital descentralizado basado en un token con un suministro total fijo de 100 mil millones de unidades. El suministro total de 100 000 000 000 de SCG está disponible para su distribución dentro del ecosistema, lo que representa el 100 % del proyecto. El contrato es vinculante, inmutable y seguro, garantizando una transparencia absoluta desde el primer día.

SCG no es un activo financiero. Es la moneda oficial de una liga digital global compuesta por cuatro deportes: fútbol, baloncesto, tiro táctico y carreras de autos. Cada partido requiere SCG, cada rendimiento superior genera XP y cada mejora se adquiere en la tienda interna, todo dentro de una multibilletera integrada, sin necesidad de MetaMask. No es la oferta la que sustenta el valor, sino la demanda real generada por la competencia.

Todos los modos de juego se basarán 100 % en la habilidad, sin suerte, sin generación de números aleatorios (RNG) ni mecánicas arriesgadas. La recompensa en SCG reconocerá exclusivamente el rendimiento técnico, táctico y estratégico del participante. Cada usuario será responsable del cumplimiento legal en su jurisdicción.

SCG ofrecerá un MVP de fútbol funcional, inspirado en el clásico Winning Eleven 10 (Pro Evolution Soccer 6) para PlayStation 2. Este MVP será rápido, táctico y justo, donde la victoria dependerá de la habilidad, no de la suerte. Ligero y accesible, funcionará en navegadores (PWA), teléfonos móviles y PC. Completamente original, con equipos ficticios, logotipos personalizados y nombres creados.





TOKENOMICS

Suministro Total

El suministro total acuñado es de 100 000 000 000 SCG (100 000 millones de unidades), lo que representa el 100 % del proyecto. Todo el suministro está disponible para su distribución dentro del ecosistema. No se han quemado ni perdido unidades. Los porcentajes de asignación que se muestran a continuación se refieren al suministro total de 100 000 millones de SCG.

Distribución del suministro total (100 000 millones)

Crowdfunding del proyecto (2 % del suministro total)

Un total de 2 000 000 000 SCG se asignaron a la recaudación inicial de fondos en cuatro fases (niveles).

- Nivel 1: 1% del suministro total, equivalente a 1.000.000.000 SCG, a un precio de US\$0,003 por unidad. Ingresos potenciales de US\$3.000.000.
- Nivel 2: 0,5% del suministro total, equivalente a 500.000.000 SCG, a un precio de US\$0,005 por unidad. Ingresos potenciales de US\$2.500.000.
- Nivel 3: 0,3% del suministro total, equivalente a 300.000.000 SCG, a un precio de US\$0,01 por unidad. Ingresos potenciales de US\$3.000.000.
- Nivel 4: 0,2% del suministro total, equivalente a 200.000.000 SCG, a un precio de US\$0,02 por unidad. Ingresos potenciales de US\$4.000.000.
- Listado de corretaje: Precio objetivo de US\$0,03 por unidad.

Ecosistema de modalidades (45% del suministro total) = Total de 45.000.000.000 SCG.

Esta porción estará disponible para su compra en DEX y CEX con el tiempo. Todas las funcionalidades del sistema se basan en el cálculo de las entradas a los partidos y las compras en la tienda. Los premios se distribuirán a través del ecosistema creado para los juegos, financiado por las entradas a los partidos y la economía interna, utilizando esta reserva para garantizar la continuidad de las competiciones mensuales y anuales.

Staking dinámico dentro del ecosistema (5% del Suministro Total) = Total de 5.000.000.000 SCG.

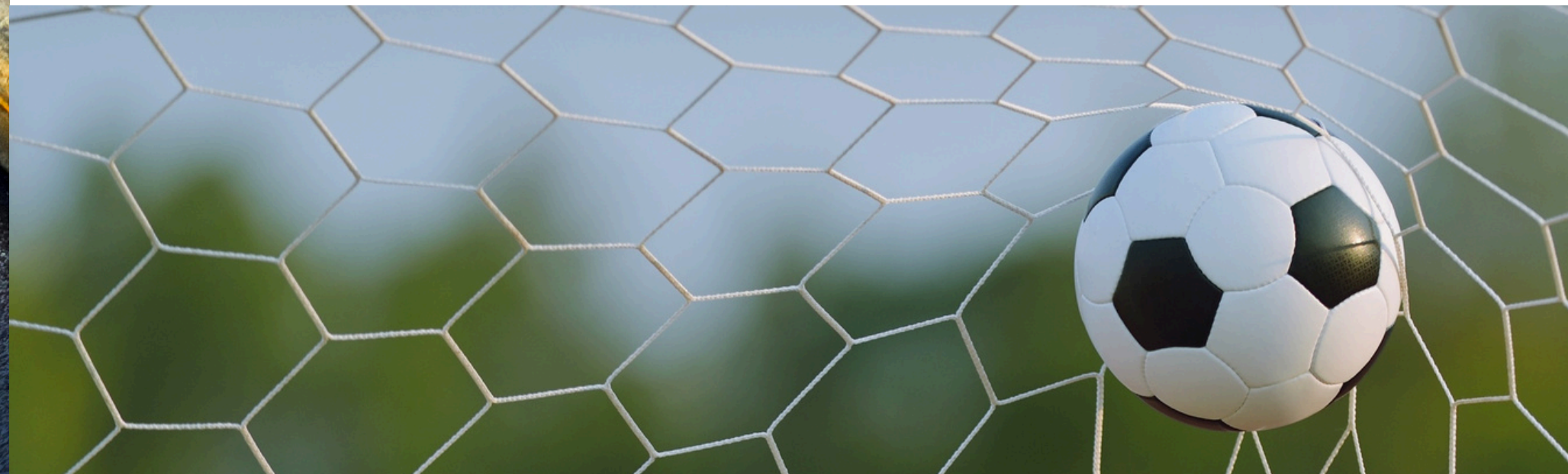
Reservado para usuarios que deseen retirar el token del mercado y obtener beneficios. Cuanto más tiempo permanezca bloqueado el token, mayor será el beneficio, que puede alcanzar hasta un 20% de bonificación adicional.





Afiliados y Colaboraciones (1% del Suministro Total) = Total de 1,000,000,000 SCG.

Las personas interesadas deben realizar una compra en la plataforma en los Niveles 1 y 2 para obtener su enlace de referido individual. Por cada compra realizada, el referidor recibirá un 5% de SCG sobre el valor en dólares de la compra referida. Este bono utiliza el 1% del suministro total. Esta comisión cesará una vez finalizado el periodo de cobro o agotado el suministro disponible para este bono, lo que ocurra primero. Los Niveles 3 y 4 no ofrecen recompensas de afiliado y se negocian directamente en el sitio web.





EQUILIBRIO E SEGURANÇA

Creadores de Proyectos (5% del Suministro Total) = Total de 5.000.000.000 SCG.

Distribuido entre los fundadores con estrictas normas de adquisición de derechos para garantizar un compromiso a largo plazo.

- **CEO:** 50% de la cantidad disponible. Período de suspensión de 24 meses y período de adquisición de derechos de 120 meses.
- **CMO:** 25% de la cantidad disponible. Período de suspensión de 24 meses y período de adquisición de derechos de 120 meses.
- **CTO:** 25% de la cantidad disponible. Período de suspensión de 24 meses y período de adquisición de derechos de 120 meses.





Reserva de Seguridad y Emergencia (42% del Suministro Total) = Total de 42.000.000.000 SCG.

Esta reserva se bloqueará cada 5 años, si el proyecto lo requiere. Sirve como protección contra ataques a plataformas de intercambio, vulnerabilidades en el ecosistema o para garantizar la disponibilidad del suministro para la expansión con nuevos juegos en el futuro. Esta es una de las mayores reservas de seguridad jamás estructuradas en proyectos de servicios públicos digitales.

Resumen de la Distribución

- El crowdfunding representa el 2% del suministro disponible.
- Las recompensas en varios niveles representan el 45%.
- El staking dinámico representa el 5%.
- Los afiliados y las asociaciones representan el 1%.
- Los creadores del proyecto representan el 5%.
- La Reserva de Seguridad representa el 42%.
- La suma total del Suministro Disponible es del 100%.

Consumo por Partido (4 SCG por Partido)

Cada usuario aporta 2 SCG al inicio del partido, lo que suma un total de 4 SCG por partido, distribuidos de la siguiente manera: 1,5 SCG se destinan al Fondo Mensual del Campeonato, que otorga premios a los atletas más destacados del mes. 1,5 SCG se destinan al Fondo Anual del Campeonato, que otorga premios a las ligas de temporada. 1,0 SCG se destina al Fondo de la Comunidad, que financia nuevas modalidades elegidas por votación (p. ej., voleibol, golf, eSports).

Importante: El Fondo de la Comunidad **NO** forma parte de la asignación inicial de Tokenomics. Se financia exclusivamente con los partidos diarios (1 SCG por partido), lo que garantiza una expansión orgánica y sostenible del ecosistema.

Los tokens no se destruyen, sino que se transforman en utilidad futura. Esto crea valor real, empodera a la comunidad y mantiene la demanda de SCG durante décadas.



SECUENCIAMIENTO, LIBERACIÓN DE TOKENS Y STAKING

Orden de Lanzamiento de los Tiers

- Todas las fases de adquisición (Tiers 1, 2, 3 y 4) se llevarán a cabo exclusivamente en la plataforma oficial del proyecto, garantizando centralización, seguridad y transparencia en todo el proceso de distribución inicial.
- **Tier 1:** Disponible al precio de US\$ 0,003 por SCG.
- **Tier 2:** Disponible al precio de US\$ 0,005 por SCG.
- **Tier 3:** Disponible al precio de US\$ 0,01 por SCG.
- **Tier 4:** Disponible al precio de US\$ 0,02 por SCG.
- **Distribución de Tokens:** El envío de los tokens se realizará automáticamente a los titulares mediante un sistema de distribución por lotes (Bulk Sender) después del final de cada fase.



Staking dinámico (5%)

Recompensa diaria del 0,015% diario, aproximadamente el 5,5% anual. Bloqueo opcional; sin embargo, los periodos de tenencia más largos generan bonificaciones mayores, de hasta el 20%. Los beneficios requerirán participación activa en competiciones. Quienes solo mantengan un saldo recibirán menos.

Adquisición de derechos para creadores (5%)

Precio de cierre de 24 meses, sin liberación antes de este periodo. Adquisición de derechos mensual lineal durante 120 meses (10 años) después del precio de cierre. El CEO recibe el 50% del suministro disponible. El CMO recibe el 25% del suministro disponible. El CTO recibe el 25% del suministro disponible.

Financiación por niveles (2%)

Fondos de nivel 1: Juego de fútbol, Ecosistema, Marketing principal y Equipo.

Fondos de nivel 2: Juego de baloncesto, Marketing secundario, Liquidez de CMC y CG, y Equipo.

Fondos de nivel 3: Juego de disparos tácticos, Marketing terciario, Liquidez de CMC y CG, y Equipo.

Fondos de nivel 4: juego de carreras, marketing cuaternario, liquidez DEX y CEX, y equipo.

LOS PILARES DEL ECOSISTEMA

Modos de Habilidad Pura: Sin RNG (Generador de Números Aleatorios). Esto significa: sin suerte, sin dados, sin ruleta. Todo depende de tu talento.

Economía SCG: Todo gira en torno a la ficha (entrada, mejoras, recompensas).

XP Limitada: Evita la inflación de poder y mantiene una competencia justa.

Monedero Interno: Sin comisiones innecesarias, sin MetaMask, solo tú y la competencia.



MECANISMOS DE CONFIANZA:

- **Contrato exento:** Inmutable para siempre.
- **Liquidez progresiva:** Liberación estratégica 30 días después del final del Nivel 4.
- **Reserva de seguridad:** 42 % del suministro disponible bloqueado cada 5 años.
- **Liquidez bloqueada:** La liquidez se bloqueará durante 100 años para DEX y CEX.
- **Adquisición de derechos para creadores:** Período de transición de 24 meses, 120 meses de adquisición lineal mensual.
- **Transparencia total:** Todas las carteras están disponibles públicamente en BSCCan.

La transparencia no es opcional, es obligatoria.



DESCARGO DE RESPONSABILIDAD Y CUMPLIMIENTO

- SCG es un token de utilidad para la competencia digital dentro del ecosistema de Stamina Coin Game. No es un activo financiero, valor ni inversión regulados.
- Cada usuario es responsable de su propio cumplimiento legal y fiscal en su jurisdicción de residencia. El proyecto no ofrece asesoramiento legal ni fiscal individual.
- El desarrollo de juegos y funcionalidades sigue la hoja de ruta presentada y puede sufrir ajustes técnicos para garantizar la seguridad y el rendimiento, siempre con comunicación a la comunidad.

CONCLUSIÓN

El Juego de Monedas Stamina nacerá con un equilibrio excepcional: ambición técnica, responsabilidad económica y respeto por la libertad del usuario. Con el 100 % del suministro acuñado disponible, solo el 2 % inicialmente disponible mediante crowdfunding, el 98 % dedicado al uso en el mundo real y una reserva de seguridad del 42 % para proteger el ecosistema durante décadas, el proyecto estará preparado para durar generaciones, no semanas.

No habrá publicidad exagerada. No habrá promesas vacías. Solo competencia justa, evolución y autonomía.

La diferencia entre este proyecto y otros no está en el marketing. Está en las matemáticas. Está en la reserva. Está en el compromiso a largo plazo. Está en la distribución transparente de 100 000 millones de unidades sin desperdicio.

Bienvenido a la primera liga digital descentralizada del mundo.

Aquí, tu talento vale más que tu saldo bancario.

MUCHAS
GRACIAS

STAMINA COIN GAME

Nostalgia con propósito. Diversión con utilidad.

